פרויקט גמר במדעי המחשב – תכנון ותכנות מערכות מונחות עצמים ואפליקציות אסינכרוניות – 5 יחידות לימוד

שם העבודה: Risk Online

שם המגיש: איתי אלפסי

מספר זיהוי: 315188896

בית ספר: מקיף ו אשדוד

שם המורה: אולג כצנלסון

שנה: תשע"ח, 2018

מבוא

בפרויקט שלי בחרתי לבנות משחק מחשב המבוסס על משחק הלוח האייקוני "סיכון".

את התוכנה הצלחתי לבנות בעזרת הכלים שרכשתי בשיעורי מדעי במחשב במהלך שנות לימודי בתיכון ובאמצעות ידע שרכשתי באופן עצמאי. הפרויקט מורכב משני מודולים שונים – השרת והלקוח. השרת נבנה בשפת C# בארכיטקטורת .NET והלקוח נבנה בשפת C# בארכיטקטורת UWP.  
הפרויקט דרש ממני לממש את כל הידע שלי בתכנות מונחה עצמים ובכלל: אלגוריתמיקה, תקשורת, מחלקות, עצמים, פעולות, הורשה, תהליכונים וכד'.

המשחק הוא משחק אסטרטגיה, בו מטרתו העיקרית של השחקן היא – להשתלט על העולם!